

[B1] 1st Testing - System Testing

※ Contents

1. Specification Review
2. System Testing
 - Category-Partition Testing
 - Pair Wise Testing
 - Brute Force Testing

Team #1

201411273 박재범
201411295 이상훈
201510436 허윤아
201511244 김민우

1. Specification Review

1. Specification Review

1003 Define Requirements – Functional Requirements(Ver. 2.0)

Scheduling

- 전체 일정을 현재와 가까운 순서대로 정렬
- **날짜 혹은 요일** 시간, 타입(CLA, MEE, EVE, ASL, ETC)
- 일정의 날짜, 요일, 시간, 타입 **등**을 수정
- 일정 삭제(사용자가 직접 삭제, 지나간 일정은 자동으로 삭제)
- 해당 **날짜 혹은 요일**의 가장 가까운 일정 계산

Use Case	20. Get Listed World Time
Actors	System
Description	- 뉴욕, 도쿄, 베이징, 로마, 런던, 파리 등 의 시간을 제공 - 정렬 기준은 GMT

Use Case	2. Add Schedule
Actors	User
Description	- 사용자가 일정 하나를 리스트에 추가 - 사용자가 일정에 대한 정보(시간(시/분), 날짜 혹은 요일 타입) 입력

Use Case	3. Modify Schedule
Actors	User
Description	- 사용자가 일정의 정보 날짜 혹은 요일 시/분, 타입)를 입력하여 수정

문서 전반적으로 사용된 '날짜 혹은 요일' 표현의 의미가 모호함.

-> '날짜', '요일' 또는 '날짜, 요일' 등의 명확한 표현을 사용.

문서 전반적으로 사용된 '등' 표현에 포함되는 요소를 파악할 수 없음.

-> '등' 표현으로 생략하지 않고 완전한 요소를 나열.

1. Specification Review

World Time - 현재 세계 시각 표시

- 현재의 나라 이름과 해당되는 시간 정렬

Use Case	15. Set Alarm
Actors	User
Description	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 알람 하나를 리스트에 추가 - 사용자가 알람의 시간(시/분/초)을 입력 - 알람은 최대 4개까지 등록 가능 - 최초 알람 설정 시, 자동 해당 알람 활성화

중의적이거나 부자연스러운 표현을 사용함.
-> 명확한 표현으로 수정.

통일되지 않은 표현(대소문자 구분, 연/년 등)을 사용함.
-> 같은 대상에 대한 표현을 통일.

1006 Define Business Use Case - Use Case(Brief Format)

Use Case	9. Pause Timer
Actors	User
Description	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 버튼을 눌러 동작 중인 Time 를 일시정지 - 일시정지 중에는 시간이 줄어들지 않음 - 일시정지 후 모드를 변경하면 timer의 시간은 리셋

Use Case	10. Reset Timer
Actors	User
Description	- 사용자가 버튼을 눌러 Timer 초기화(Timer 시간 삭제)

Use Case	11. Start Stopwatch
Actors	User
Description	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 버튼을 눌러 Stopwatch 시작 - Stopwatch는 0초부터 1초 단위로 증가 - Stopwatch 시작 후 다른 모드로 전환되었을 때에도 stopwatch의 시간은 계속 증가 - 일시정지 후 모드를 변경하지 않았을 경우에는 중단된 시간부터 Stopwatch가 다시 동작(resume)

Time Keeping - 24시간제 Only

- 년/월/일/시/분/초 설정

Use Case	6. Set Current Time
Actors	User
Description	- 사용자가 시간을 연/월/일/시/분/초 단위로 입력

1. Specification Review

Use Case	5. Get Calculated Recent Schedule
Actors	System
Description	<ul style="list-style-type: none"> - 오늘의 일정으로 범위를 제한 - 리스트를 기반으로 현재 시간과 가장 가까운 미래의 일정 한 개를 선택 - 남은 일정이 없다면 NULL을 리턴 - Time Keeping mode에서 화면의 일부분에 해당 날짜의 일정을 보여주기 위한 기능

1000 Stage의 Use Case에서 'NULL을 리턴'한다는 표현을 사용함.
 -> 함수 프로세스가 아닌 시나리오 형식으로 작성.

1006 Define Business Use Case – Use Case(Brief Format)

Use Case	1. Get Listed Schedule
Actors	System
Description	<ul style="list-style-type: none"> - 정렬 기준은 월-일-시-분-타입 과 알파벳 순서(오름차순) - 사용자가 일정을 추가/수정/삭제할 때마다, 정렬 순서 변동 가능 - 지난 일정은 리스트에서 자동으로 삭제됨 - 일정 리스트 출력을 위한 기능

Use Case	2. Add Schedule
Actors	User
Description	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 일정 하나를 리스트에 추가 - 사용자가 일정에 대한 정보(시간(시/분), 날짜 혹은 요일, 타입) 입력

초기값의 단위가 문서상 일치하지 않음.
 -> 최소 단위를 '분'으로 수정.

2031 Define Essential Use Cases – Use Cases

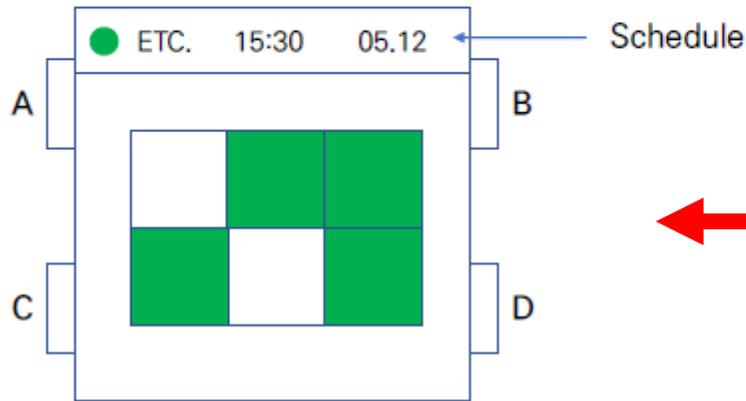
Use Case	2. Add Schedule
Actors	User
Type	Evident
Pre-Requisites	현재 모드가 Schedule 모드
Typical Courses of Events	(A) Actor, (S) System 1. (A) Schedule 모드에서 버튼 B를 3초 이상 누름 2. (S) Schedule 초기 값을 불러와 설정 화면으로 전환 3. (A) Schedule 입력 값을 버튼 A(증가), 버튼 C(감소)로 설정(최댓값에서 A를 누르면 최솟값으로, 최솟값에서 C를 누르면 최댓값으로 변경) 4. (A) 버튼 D를 눌러 단위 변경 5. (A) 3-4번을 반복하여 Schedule 정보를 입력 6. (S) 현재 시간보다 이전 시간이 입력되면 Schedule 추가가 완료 되지 않고, 설정 화면 계속 유지(5번 단계 유지) 7. (A) 버튼 B를 입력하여 Schedule 추가 완료 8. (S) 새로운 Schedule을 생성 9. (S) Schedule 추가 화면을 종료
Alternative Courses of Events	A7. Schedule 단위 값이 입력되지 않은 채로 종료되면 초기값(0시 0분 0초)으로 저장

1. Specification Review

1008 Define Draft System Architecture – Requirements

Define System Architecture

Time Keeping Mode



Time Keeping – 24시간제 Only

- 년/월/일/시/분/초 설정
- 해당 날짜 혹은 요일의 가장 가까운 일정을 현재 시간 표시 화면 상단에 출력

2031 Define Essential Use Cases – Use Cases

Use Case	23. Display
Actors	System
Type	Hidden
Pre-Requisites	시계가 작동 중인 상태
Typical Courses of Events	(A) Actor, (S) System 1. (S) 각 모드와 상황에 맞는 화면을 출력
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

Display

- 각 모드에 맞는 화면 출력

UI와 Specification의 연관성을 파악할 수 없음.

-> 사용되지 않는 시나리오라면 삭제하거나 알맞은 UI로 변경.

Specification상 Function(Mode)과 Display를 구분지어 놓았으나 Display의 설명이 모두 생략됨.

-> 각 기능별 출력에 대한 자세한 Specification을 명확히 표시.

1. Specification Review

Stage	Page	Review
1003	11~	날짜 혹은 요일 -> 날짜, 요일, 날짜 및 요일 등의 명확한 표현을 사용
1003	11, 30	등 -> 생각하지 않고 완전한 요소 나열
1003	-	스펙에 요일의 설정(자동 또는 수동)에 대한 명시가 필요
1003	13	World Time - 현재의 나라 이름과 해당되는 시간 정렬 -> '현재의' 표현이 중의적으로 해석되므로 삭제 혹은 수정
1003	14	Time Out: 시간이 지나면 Default Mode(Time Keeping)로 돌아옴 -> 얼마큼의 시간이 지나면 동작하는지 명시
1003	14~	Beep/Mute Beep - 알람이 울림, 알람을 끄 -> 알람이라는 중복되는 명칭의 기능이 존재하므로 버저 등의 표현으로 변경
1006	24	1. Get Listed Schedule -> 일정이 자동으로 삭제되는 주기를 명시해야 함
1006	25	5. Get Calculated Recent Schedule - 남은 일정이 없다면 NULL 을 리턴 -> Use Case는 함수가 아니므로 NULL을 리턴한다는 표현은 적절하지 않음, 삭제 또는 수정
1006	~11, 25~	6. Set Current Time - 시간을 연 월 일 시 분 초 단위로 입력 -> 문서 전반적으로 년도에 대한 표현을 년, 연 중 하나로 통일
1006	26	8. Start Timer - 일시정지 후 모드를 변경하지 않았을 경우에는 중단된 시간부터 다시 Timer 가 동작 -> 이벤트 발생 트리거가 명확하지 않음, 일시정지 상태에서 버튼을 누르면 등의 표현으로 수정
1006	27	11. Start Stopwatch - 일시정지 후 모드를 변경하지 않았을 경우에는 중단된 시간부터 Stopwatch 가 다시 동작 -> 이벤트 발생 트리거가 명확하지 않음, 일시정지 상태에서 버튼을 누르면 등의 표현으로 수정
1006	~27~	문서 전반적으로 대소문자를 통일(stopwatch, timer 등)
1006	29	15. Set Alarm - 최초 알람 설정 시 자동 해당 알람 활성화 -> 해당 알람 자동으로 활성화 등의 자연스러운 표현으로 수정
1006	31	23. Back To Default Mode - Timer 와 Stopwatch 의 시간이 흐르고 있는 상태, Time Keeping 모드를 제외하고 모든 모드에서 Default Mode 로 자동 전환 -> Back To Default Mode(Time Out)이 적용되지 않는 조건에 대해서 Timer와 Stopwatch가 일시정지 상태가 아닐 때는 다른 모드를 선택하더라도 백그라운드에서도 시간이 흐를 수 있으므로, Timer 또는 Stopwatch 모드를 선택 중이고, 시간이 흐르고 있는 상태로 수정
1008	35	UI와 매칭되는 Specification을 찾을 수 없음 -> 페이지 삭제 또는 설명 추가

Stage	Page	Review
1009	38	30. Start Stopwatch -> 입력된 시간 표현 삭제
1009	~39~	넘버링이 잘못되어있음
1009	39	39. Set Alarm -> 해당 문서에 초기값에 대한 명시가 되어있지 않음
1009	40	52. Time Out -> 특정 화면, 일정 시간에 대한 명시가 필요
1009	41	Use Case와 System Test Case의 순서가 일치하지 않음(ex. Display)
2030	1	표지의 Index가 이전 문서에서 수정되지 않음
2031	4	2. Add Schedule -> 초기값 단위가 시, 분, 초가 아니므로 알맞게 수정
2031	7	5. Get Calculated Recent Schedule -> 1000번째 문서에 있는 오늘의 일정으로 범위를 제한한다는 부분이 누락됨
2031	25	23. Display -> 1000번째 문서에 추가된 23. Back To Default Mode가 추가되지 않음, Use Case 순서가 다름
2033	48	Use Case에 해당하는 Operation들의 대응 관계가 전혀 나타나 있지 않음
2040	1~	1000번째 문서에 추가된 23. Back To Default Mode가 추가되지 않음

Overall Review
<p>1. 버튼 길게 누르기 시간이 3초 > 사용자 관점에서 3초가 너무 길어서 불편하게 느껴질 수 있음 >> 적절한 시간 조절 권장(ex. 1.5초)</p> <p>2. Time Keeping, Stopwatch, Alarm, World Time의 최소 시간 단위가 모두 1초 > 시간을 관리하는 함수 및 자료형(객체)을 공유하기 때문으로 보이나 부자연스러움 >> 각 기능에 적합한 최소 단위를 사용하는 것을 권장(ex. Stopwatch: 10ms, Alarm/World Time: 1min)</p> <p>3. 상위 Stage 문서에 하위 Stage 문서의 수정사항 반영 요망</p> <p>4. 문서 전반적인 세부사항, 초기값 등 누락되거나 모호한 표현을 구체적으로 수정 요망</p> <p>5. Display(Use Case)에 대해 각 모드별로 자세한 출력 Specification을 명시</p> <p>6. Use Case의 단위별 설정 기능이 있는 모든 부분에서 단위 요소에 대해 명확히 표시(ex. CurrentTime: 년->월->일->시->분->초->년)</p>

◀ 기타 사항은 보고서의 Review 및 Overall Review를 참조.

2. System Testing

2. System Testing / Category-Partition Testing

Group	Category	Value	Constraint
State	State	TimeKeeping	[property TimeKeeping]
		SetCurrentTime	[property SetCurrentTime]
		SetTimer	[property SetTimer]
		StartTimer	[property StartTimer]
		PauseTimer	[property PauseTimer]
		ResetTimer	[property ResetTimer]
		StopwatchMode	[property StopwatchMode]
		StartStopwatch	[property StartStopwatch]
		PauseStopwatch	[property PauseStopwatch]
		ResetStopwatch	[property ResetStopwatch]
		AlarmMode	[property AlarmMode]
		SetAlarm	[property SetAlarm]
		ModifyAlarm	[property ModifyAlarm]
		ScheduleMode	[property ScheduleMode]
		AddSchedule	[property AddSchedule]
		ModifySchedule	[property ModifySchedule]
		WorldTimeMode	[property WorldTimeMode]
		SelectMode	[property SelectMode]
		BeepAlarm	[property BeepAlarm]
		BeepTimer	[property BeepTimer]
BeepBoth	[property BeepBoth]		
Button	Button	Press A	
		Press B	
		Press C	
		Press D	
		Long Press A	
		Long Press B	
		Long Press C	
		Long Press D	

Group	Category	Value	Constraint
Data	Year	NormalYear	[if (SetCurrentTime)][single]
		BoundYear	[if (SetCurrentTime)]
	Month	NormalMonth	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule)][single]
		BoundMonth	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule)]
	Day	NormalDay	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule)][single]
		BoundDay	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule)]
	Hour	NormalHour	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)][single]
		BoundHour	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)]
	Minute	NormalMinute	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)][single]
		BoundMinute	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)]
	Second	NormalSecond	[if (SetCurrentTime SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)][single]
		BoundSecond	[if (SetCurrentTime SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)]
	SchedNum	0	[if (ScheduleMode AddSchedule)][single]
		1	[if (ScheduleMode AddSchedule)][single]
		Many	[if (ScheduleMode AddSchedule)][error]
	AlarmNum	0	[if (AlarmMode SetAlarm)][single]
		1~2	[if (AlarmMode SetAlarm)][single]
		4	[if (AlarmMode SetAlarm)][error]

▶ State(from Mode), Button(input), Data(Time, List) 3개의 그룹 안에서 카테고리 분류
 -> Time을 년/월/일/시/분/초로 세분화, NormalValue와 BoundValue(Min, Max)로 구분

2. System Testing / Category-Partition Testing

Group	Category	Value	Constraint
State	State	TimeKeeping	[property TimeKeeping]
		SetCurrentTime	[property SetCurrentTime]
		SetTimer	[property SetTimer]
		StartTimer	[property StartTimer]
		PauseTimer	[property PauseTimer]
		ResetTimer	[property ResetTimer]
		StopwatchMode	[property StopwatchMode]
		StartStopwatch	[property StartStopwatch]
		PauseStopwatch	[property PauseStopwatch]
		ResetStopwatch	[property ResetStopwatch]
		AlarmMode	[property AlarmMode]
		SetAlarm	[property SetAlarm]
		ModifyAlarm	[property ModifyAlarm]
		ScheduleMode	[property ScheduleMode]
		AddSchedule	[property AddSchedule]
		ModifySchedule	[property ModifySchedule]
		WorldTimeMode	[property WorldTimeMode]
		SelectMode	[property SelectMode]
		BeepAlarm	[property BeepAlarm]
		BeepTimer	[property BeepTimer]
BeepBoth	[property BeepBoth]		
Button	Button	Press A	
		Press B	
		Press C	
		Press D	
		Long Press A	
		Long Press B	
		Long Press C	
		Long Press D	

Group	Category	Value	Constraint
Data	Year	NormalYear	[if (SetCurrentTime)][single]
		BoundYear	[if (SetCurrentTime)]
	Month	NormalMonth	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule)][single]
		BoundMonth	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule)]
	Day	NormalDay	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule)][single]
		BoundDay	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule)]
	Hour	NormalHour	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)][single]
		BoundHour	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)]
	Minute	NormalMinute	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)][single]
		BoundMinute	[if (SetCurrentTime AddSchedule ModifySchedule SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)]
	Second	NormalSecond	[if (SetCurrentTime SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)][single]
		BoundSecond	[if (SetCurrentTime SetAlarm ModifyAlarm SetTimer)]
	SchedNum	0	[if (ScheduleMode AddSchedule)][single]
		1	[if (ScheduleMode AddSchedule)][single]
		Many	[if (ScheduleMode AddSchedule)][error]
	AlarmNum	0	[if (AlarmMode SetAlarm)][single]
		1~2	[if (AlarmMode SetAlarm)][single]
		4	[if (AlarmMode SetAlarm)][error]

▶ Error, Property, Single Constraint 적용
 -> 96,768 -> 180 Test Cases(99.8% Decreased)

2. System Testing / Pair Wise Testing

All
21
States



TimeKeeping
Timer
Stopwatch
Alarm
Schedule
WorldTime
SelectMode
Beep



※ Categorized Properties Based Input

```
state : TimeKeeping,Timer,Stopwatch,Alarm,Schedule,WorldTime,SelectMode,Beep
button : PressA,PressB,PressC,PressD,LongPressA,LongPressB,LongPressC,LongPressD
data : Bound,None
IF [state] IN {"WorldTime","SelectMode","Beep"} THEN [data] = "None";
```

#	State	Button	Data	Test Result
1	Alarm	LongPressA	Bound	Pass
2	Alarm	LongPressB	None	Pass
3	Alarm	LongPressC	Bound	Pass
4	Alarm	LongPressD	Bound	Pass
5	Alarm	PressA	Bound	Pass
6	Alarm	PressB	None	Pass
7	Alarm	PressC	Bound	Pass
8	Alarm	PressD	Bound	Pass
9	Beep	LongPressA	None	Pass
10	Beep	LongPressB	None	Pass
11	Beep	LongPressC	None	Pass
12	Beep	LongPressD	None	Pass
13	Beep	PressA	None	Pass
14	Beep	PressB	None	Pass
15	Beep	PressC	None	Pass
16	Beep	PressD	None	Pass
17	Schedule	LongPressA	None	Pass
18	Schedule	LongPressB	Bound	Pass
19	Schedule	LongPressC	None	Pass
20	Schedule	LongPressD	Bound	Pass
21	Schedule	PressA	None	Pass
22	Schedule	PressB	Bound	Fail
23	Schedule	PressC	Bound	Pass
24	Schedule	PressD	None	Pass
25	SelectMode	LongPressA	None	Fail
26	SelectMode	LongPressB	None	Fail
27	SelectMode	LongPressC	None	Fail
28	SelectMode	LongPressD	None	Fail
29	SelectMode	PressA	None	Fail
30	SelectMode	PressB	None	Fail

31	SelectMode	PressC	None	Fail
32	SelectMode	PressD	None	Fail
33	Stopwatch	LongPressA	None	Pass
34	Stopwatch	LongPressB	None	Pass
35	Stopwatch	LongPressC	None	Pass
36	Stopwatch	LongPressD	None	Pass
37	Stopwatch	PressA	None	Pass
38	Stopwatch	PressB	Bound	Pass
39	Stopwatch	PressC	None	Pass
40	Stopwatch	PressD	None	Pass
41	TimeKeeping	LongPressA	None	Pass
42	TimeKeeping	LongPressB	None	Pass
43	TimeKeeping	LongPressC	None	Pass
44	TimeKeeping	LongPressD	None	Pass
45	TimeKeeping	PressA	Bound	Pass
46	TimeKeeping	PressB	Bound	Pass
47	TimeKeeping	PressC	Bound	Pass
48	TimeKeeping	PressD	None	Pass
49	Timer	LongPressA	Bound	Pass
50	Timer	LongPressB	Bound	Pass
51	Timer	LongPressC	None	Pass
52	Timer	LongPressD	Bound	Pass
53	Timer	PressA	Bound	Pass
54	Timer	PressB	None	Pass
55	Timer	PressC	Bound	Pass
56	Timer	PressD	Bound	Pass
57	WorldTime	LongPressA	None	Pass
58	WorldTime	LongPressB	None	Pass
59	WorldTime	LongPressC	None	Pass
60	WorldTime	LongPressD	None	Pass
61	WorldTime	PressA	None	Pass
62	WorldTime	PressB	None	Pass
63	WorldTime	PressC	None	Pass
64	WorldTime	PressD	None	Pass



- ▶ State를 단순화 하여 2Way Pair Wise 적용
- ▶ 64개 중 55개 Pass(85.94%)

2. System Testing / Brute Force Testing

#	Test Case	Test Result	Description
1	리스트로 데이터를 관리하는 모드의 On/Off 이후 동작 테스트	Fail	알람 또는 스케줄이 1개 이상 등록된 상태로 해당 모드를 껐다 켜면 다시 모드에 진입 시도시 멈춤
2	타이머 예외처리 테스트	Fail	타이머의 시간이 흐르는 중 C와 A를 눌러 시간을 수정할 수 있음
3	스케줄 UI 테스트	Fail	스케줄 리스트에서 B를 누르면 커서가 사라짐
4	Invalid한 일정 추가를 시도	Fail	스케줄의 날짜를 먼저 수정하고 월을 수정하여 불가능한 날짜의 일정 등록 가능
5	현재 시간 변경 시 타임 키프 모드의 스케줄 출력 기능 테스트	Pass	가장 가까운 일정이 정상적으로 출력
6	Beep이 중첩되어 발생하는 경우 테스트	Pass	순차적으로 삭제 처리됨
7	스케줄 수정/삭제 테스트	Pass	수정 및 삭제 기능이 정상 작동
8	비활성 알람 테스트	Pass	비활성화된 알람은 울리지 않음
9	세계 시간 테스트	Fail	초 단위는 반영이 되지 않음
10	모드 선택 테스트	Fail	여러 번 진입 시 간헐적으로 멈춤
11	리스트 구조 UI 테스트	Fail	알람, 스케줄 등 리스트를 출력하는 모드 진입 시 간헐적으로 커서가 3번째 칸으로 이동함
12	스케줄 수정 테스트	Fail	스케줄을 수정 시 다른 스케줄이 사라지거나 다른 타입으로 출력되는 현상 발생
13	스케줄 정렬 테스트	Fail	동일한 일정을 2개 이상 추가 및 수정할 경우 최근 수정 시간이 아닌 먼저 저장한 순서대로 정렬됨
14	타임아웃 테스트	Pass	타 모드에서 1분 경과 시 타임 키프으로 이동
15	타이머 및 스탑워치 일시정지 테스트	Fail	일시정지 후 다른 모드로 전환하여도 초기화가 되지 않음
16	시간 설정 시 경계값 테스트	Fail	날짜를 수정한 뒤 월을 수정하여 불가능한 날짜로 설정이 가능

▶ 기본적인 버튼 동작 테스트

-> **Category-Partition, Pair Wise Testing**에서 대부분의 테스트가 이미 수행됨

▶ 개발팀 자체 **System Testing** 결과를 참고하여 놓치기 쉬운 **예외처리, 경계값**을 중심으로 **Brute Force** 테스트 케이스 구성, **16개 중 5개 Pass(31.25%)**

2. System Testing / Issue Tracking

📄 진행 상태별 모아보기 ▾

할 일 1

진행 중 1

완료 2

System Testing(1st) Feedback

SQA Review

재범 박

6월 09, 2020 7:38 오후

버그

높은 우선순위

지희 한, 재현 김, 지호 민, kyueun lee

6월 14, 2020

Feedback를 참고하여 버그 수정

1

Specification Reviw

SQA Review

재범 박

6월 09, 2020 7:26 오후

작업

높은 우선순위

지희 한, 재현 김, 지호 민, kyueun lee

6월 14, 2020

스펙 리뷰를 참고하여 문서 및 시스템 수정

1

내용 입력(줄바꿈 Shift + E)

노션 테스트하기

Notion Test

재범 박

5월 03, 2020 4:09 오전

작업

높은 우선순위

재범 박, 민우 김

5월 27, 2020 → 5월 28, 2020

노션 사용 리스트

1

Specification Reviw

카테고리	SQA Review
관리자	재범 박
최초작성시간	6월 09, 2020 7:26 오후
종류	작업
우선순위	높은 우선순위
담당자	지희 한, 재현 김, 지호 민, kyueun lee
기한	6월 14, 2020
상태	진행 중
요약	스펙 리뷰를 참고하여 문서 및 시스템 수정
최종수정자	재범 박
최종수정시간	6월 09, 2020 7:44 오후
+ Add a property	

재범 박 오늘 오후 7:38
스펙 리뷰 확인하시고 수정해야 할 부분 수정하신 뒤 Slack을 통해서 모두 완료했다고 말씀해주시면 Confirm 하고 이슈 종료하겠습니다.

권장한다는 부분은 꼭 반영하지 않아도 되며, 협의가 필요하다고 판단되는 부분들에 대해서는 Slack으로 말씀해주세요.

기한 확인하시고 진행해주시면 됩니다.

※ 개발팀이 Issue안에 Embed된 PDF 문서를 바로 확인하고 참고할 수 있음

▶ Notion을 통해 Issue 담당 지정 완료
-> Slack을 통해 지속적으로 의사소통